

# REGLAMENTO DEPORTIVO GASS

**Sesiones:** Cada Raid constará de un mínimo de tres sesiones y de un mínimo de dos días diferentes para el desarrollo de la prueba.

**Pistas:** Fabricadas en Plástico de cualquier fabricante de slot. Se admiten sectores realizados artesanalmente aunque sean en un material no plástico, emulando alguna dificultad natural como troncos, piedras, puentes, etc. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo o material en la pista para alterar la adherencia establecida por la organización.

**Tramos:** Cada raid constará de un mínimo de tres tramos dobles (6), y de un máximo de cinco tramos dobles (10).

**Categorías:** Según preparación técnica:

- T1 Vehículos de serie con poleas.
- T2: Vehículos de serie lastrados.
- T3: Prototipos 1:32
- T4: Quads (para puntuar mínimo 3 inscritos)
- T5A: Camiones de dos ejes.
- T5B: Camiones de tres o más ejes.
- T6: Prototipos 1:24

## DESARROLLO DE LA CARRERA:

**Inscripciones:** La organización del RAID establecerá un periodo de preinscripciones anticipadas, (15 días antes del inicio del raid), para que los pilotos formalicen su participación en el Raid, el cual tiene un número de plazas limitadas para cada sección. Durante la primera semana de inscripciones, estas estarán abiertas a los pilotos prioritarios, siendo considerado piloto prioritario aquel piloto que ya haya participado en algún raid anterior de este campeonato. Finalizada esta primera semana, la inscripción quedará abierta para la totalidad de participantes. Si un piloto que esté inscrito en un raid no comunicará su no asistencia a una competición con suficiente antelación, (24 horas antes), perderá su condición de piloto prioritario salvo en aquellos casos en que esté plenamente justificada la no comunicación con dicha antelación. Cada piloto deberá preinscribirse en dos categorías ya que los grupos serán de 4 pilotos. Cada piloto podrá decidir el orden de salida de sus vehículos independientemente de la categoría técnica y escala a la que pertenezcan. Si un piloto no dispone de dos vehículos, podrá volver a participar en la segunda etapa con el mismo, pero puntuara la primera. El precio de participación será de 15 Euros por los dos coches.

**Hora de Entrada:** Todos los pilotos deberán estar al inicio de cada etapa según horarios de la organización para pasar las verificaciones pertinentes. Un coche inscrito en un grupo de preparación deberá mantener las características de ese grupo durante toda la competición.

**Orden de salida:** Todos los grupos a la vez.

**Carrera:** El desarrollo de las distintas pruebas consistirá en recorrer, durante un determinado número de vueltas en cada una de las especiales determinadas por la organización y en una sola etapa con un máximo alrededor de 5 minutos (300") por tramo para los coches más lentos. Este tiempo será en aquellos raids que consten de 8 tramos, por lo que la duración competitiva del total del raid será aprox. de 40 minutos. Si el número de tramos en algún raid fuera superior ó inferior a 8, el tiempo por tramo se incrementaría o reducirá proporcionalmente.

Será potestad de dirección de carrera si cada pareja de participantes recorrerán la totalidad de los tramos de un raid siendo asistidos por los pisters que les hayan sido designados, ó bien cada tramo los recorrerá cada pareja alternativamente. En este caso, una pareja abrirá la participación en la mitad de los tramos de los que conste el raid, y la otra lo hará en la otra mitad.

**Tramos:** Serán nuevos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. Para verificar el buen funcionamiento de ellos un "coche cero" de la organización efectuara 1 vuelta por todos los tramos antes del inicio de cada sesión de competición. Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista. Los tramos se "mancharán" en la primera etapa del primer coche de cada piloto para que todos los pilotos tengan una especial manchada con ambos coches.

**Carnet de Ruta y distintivos:** El carnet de ruta es un documento que identifica al piloto, donde queda anotado el tiempo utilizado en recorrer cada especial, los controles horarios y las distintas penalizaciones o bonificaciones. El coche estará identificado con un dorsal adhesivo que deberá colocarse en un sitio visible del vehículo.

**Control horario:** El recorrido global del RAID deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. En el carnet de ruta estarán anotadas las horas de salida y llegada teórica. Una vez completada la etapa, el piloto deberá entregar inmediatamente el vehículo y la hoja de ruta y (tarjeta) a la organización para anotar el tiempo total de la etapa.

**Clasificación final:** El ganador de cada grupo es el piloto que haya empleado menos tiempo en recorrer todos los tramos del Raid y entre todos los coches de su categoría. En caso de empate entre dos ó más coches, este se resolverá premiando a aquel participante que haya efectuado el menor tiempo absoluto en cualquiera de los tramos.

**Copilotos:** La función de los copilotos será la de colocar los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los distintas especiales.

La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente, o será penalizado con 5 segundos por pista adelantada. Si un vehículo tiene dificultades para superar un obstáculo solo podrá ser ayudado por el copiloto empujándolo por la parte trasera del vehículo y nunca colocando el vehículo por delante del obstáculo, esta irregularidad supondrá 20 segundos de penalización por cada vez que esto suceda.

La visibilidad desde el punto de pilotaje será la máxima posible. Se sugiere que todos aquellos sectores sin contacto visual sean rectos.

**Manipulaciones del vehículo:** Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) únicamente durante la disputa del RAID para ponerlo a punto exceptuando los siguientes elementos: Carrocería, chasis y motor que no podrán ser en ningún caso substituidos por otros. Cualquier manipulación o sustitución permitida por rotura mecánica únicamente podrá efectuarse durante el tiempo cronometrado destinado a recorrer la especial y delante del comisario de pista. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.

**Verificaciones:** Es obligatorio la entrega de los dos coches participantes de la carrera al inicio de la competición. Se establecen dos controles de verificaciones técnicas para todos los coches participantes. El primero, a la entrega del coche a la organización durante la hora asignada al piloto de entrada a competición. Y el segundo, al finalizar el piloto su carrera y hacer entrega a la organización de la hoja de ruta con los resultados obtenidos.

Los coches deberán entregarse abiertos, carrocería y chasis por separado y con la mecánica al aire para una mejor comprobación visual de las partes mecánicas. Así mismo, la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

**Reclamaciones:** Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante, ésta deberá ser por escrito, dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30€. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

## **PENALIZACIONES ADMINISTRATIVAS Y DEPORTIVAS:**

### **Exclusión:**

- Retraso en la Hora de Inicio de Competición
- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carnet de ruta.
- Modificación de las condiciones de las pistas.
- Manipulación del coche fuera del área de competición.
- Actitud antideportiva o falta de competitividad en la disputa conjunta de un tramo.

### **Penalizaciones temporales:**

- Retraso en la llegada al Control Horario por Tramo: 5 segundos por minuto. (Piloto)
- Retraso en la llegada al Control Horario por Tramo: 5 segundos por minuto en cada coche. (Pister)
- Incumplimiento del Control de Salida de Tramo: 5 segundos x coche.
- Pérdida del dorsal: 5 segundos.
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente: 5 segundos x pista.(Tanto para el piloto como para el pister en sus dos coches)
- Colocación provisional de algún objeto ó ayuda física por parte del piloto ó el pister antes del paso del coche, para conseguir superar alguna dificultad del tramo: 20 segundos tanto para el piloto como para el pister que efectue dicha ayuda, por cada vez que el coche superé la dificultad gracias a ella.
- Número de dorsales o placas de rallye no reglamentarias: 10" por unidad.

## **PENALIZACIONES TECNICAS:**

### **Exclusión:**

- Mando no reglamentario.
- Anomalías en el motor.
- Cambio de chasis, carrocería o motor. (A instancia del director de carrera, estos podrán ser sustituidos al igual que el coche integro, siempre que así permita el correcto desarrollo del raid pero clasificando en última posición de la categoría).
- Uso de imanes suplementarios o aditivos.
- Carrocería o cristales no reglamentarios.
- Materiales o Modificaciones no permitidas.
- Chasis deformado. (T-2)
- Neumáticos no correctos.
- Mecánica a la vista o falta de habitáculo.
- Uso de elementos prohibidos.

### **Penalizaciones temporales:**

- Incumplimiento de medidas y condiciones de carrocería, neumáticos o ejes: 10" por milímetro.
- Piloto y/o copiloto no reglamentarios: 10" por unidad.
- Ruedas no tocan o no giran libremente: 10" por unidad.
- Llantas cubiertas parcialmente: 10" por unidad.
- Falta de ópticas o pilotos: 30" por unidad.

Toda irregularidad deberá solucionarse para poder participar en la prueba con la consiguiente eliminación de la penalización, siempre que dicha anomalía se solucione antes del inicio de la participación de dicho vehículo. La reparación ó la solución a una irregularidad del reglamento técnico, no eximirá al piloto ó pister que esté reparando, el cumplimiento del control horario del tramo en el que deba participar o asistir.

**Voltaje:** Se competirá a un voltaje variable mediante fuentes de alimentación individual por tramo y ajustable por el mismo piloto en el rango de valores de 5 a 20 voltios.

**PUNTUACIONES:** Las puntuaciones en cada raid y para cada categoría serán las siguientes: 40 puntos para el 1er clasificado, 37 el 2º, 35 el 3º, 33 el 4º, 31 el 5º, 29 el 6º, 27 el 7º, 25 el 8º, 23 el 9º, 21 el 10º, 19 el 11º, 17 el 12º, 15 el 13º, 13 el 14º, 11 el 15º, 10 el 16º, 9 el 17º, 8 el 18º, 7 el 19º, 6 el 20º, 5 el 21º, 4 el 22º, 3 el 23º, 2 el 24º, y 1 el 25º.

**CLASIFICACION FINAL CAMPEONATO CATALUNYA:** Para optar a los premios al final del campeonato será necesario haber tomado parte en 4 de las 6 pruebas. Se contabilizarán los 5 mejores resultados. En caso de haber competido en los 6 raids, se podrá descontar un resultado salvo que este sea una EXCLUSION.

**Empates:** En caso de empate entre dos o más pilotos al finalizar el Campeonato, se tendrá en cuenta el mayor número de 1ºs lugares, 2ºs, 3ºs, y así sucesivamente hasta deshacer dicho empate. Si el empate persistiera se tendría en cuenta los puntos brutos

y por último el resultado en el RAID con más inscripción de los 6 del campeonato en dicha categoría.

**DERECHOS DEL ORGANIZADOR:** Modificar o ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición. Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

**MARCAS HOMOLOGADAS:** Todas las que cumplan el reglamento técnico.

Todo aquello no reflejado en el presente reglamento, será juzgado y sancionado si hubiera lugar por la dirección de carrera de la prueba correspondiente.

La publicación pública de los resultados, implicará que será considerada como clasificación definitiva del raid al que corresponda.

La reclamación de otro participante, ó la resolución sobre alguna irregularidad detectada y que se deba de valorar tanto por dirección de carrera como por la comisión técnica y/ó deportiva, conllevará la publicación de unos resultados provisionales que tendrán dicho encabezamiento, y que deberán ser definitivos en el plazo máximo de 8 días después de la finalización de la prueba.

Es intención de este organizador, mantener el presente reglamento deportivo así como el técnico en las próximas 3 temporadas, salvo en aquellos puntos en los que haya una mayoría cuantitativa y consensuada que considere que deban ser revisados.