

RAID REGLAMENTO TECNICO T3 MINI

Los coches admitidos en esta prueba quedarán divididos según sus características mecánicas en el chasis en dos únicos grupos:

MR-1 Con chasis procedente de un coche fabricado en gran serie.

MR-2 Con chasis de construcción y material libre.

Los coches, según su grupo, deberán cumplir el siguiente reglamento técnico durante todo el desarrollo de la prueba. En caso de ser necesarias reparaciones, se permite el cambio de cualquier elemento del coche excepto el chasis y la carrocería.

COCHES ADMITIDOS:

Se admiten todas las replicas de vehículos de Raid y TT participantes en el Paris Dakar o Baja Aragón, fabricados en plástico o resina con una batalla máxima de 78mm.

CARROCERIA:

Debe conservarse de serie. Queda prohibido rebajar la carrocería. Se permite eliminar los soportes originales y/o cambiar su emplazamiento. Prohibido modificar los pasos de rueda y ubicación del mismo.

Deberá mantener los cristales de serie bien fijados a la carrocería. El parabrisas y las dos ventanas delanteras deberán ser obligatoriamente transparentes. Las dos ventanas traseras así como la luna posterior podrán ser pintadas, para facilitar esto se permite separar los cristales en dos partes (delantera y trasera).

El cockpit será de material libre y deberá llevar todos los elementos en su emplazamiento habitual. Debe incluir piloto y copiloto tridimensionales con busto, brazos y cascos. El piloto deberá llevar en las manos un volante y el copiloto la libreta de notas.

Se puede eliminar el sistema de luces originales del coche. Todos los faros deben mantenerse en su ubicación original de la carrocería. Se permite añadir o quitar los faros auxiliares siempre en número par.

Decoración libre. Obligatorio colocar dos dorsales y una placa de rally/raid.

Peso mínimo de la carrocería en ambas categorías: 25Gr.

Ancho máximo de la carrocería: 57mm. (+/- 1mm.)

La batalla máxima para todos los vehículos será de 78mm

MODIFICACIONES OBLIGATORIAS:

Es imprescindible que el coche esté equipado con Snorkel (tridimensional, y desde el capó delantero hasta el techo),

Extraer el imán suplementario si es que el chasis lo equipa de serie.

UNICAMENTE SE ADMITEN LAS SIGUIENTE MODIFICACIONES:

Se permite colocar accesorios típicos de raid como radiadores exteriores, defensas, baca en el techo, plancha de rescate, pala, rueda de recambio y bidón o garrafa jerrycan. etc. Prohibido utilizar ningún accesorio para alargar la guía.

CHASIS MR-1:

Procedente de un coche fabricado en gran serie o bien como accesorio. Debe ser en su mayor parte de plástico, pudiendo tener piezas de otros materiales. Se puede aligerar, reforzar o lastrar en su plano superior. La fijación chasis-carrocería es libre. Se prohíbe el uso de imanes suplementarios. La altura mínima del chasis respecto la pista será de 3 mm. Esta cota se medirá sobre una superficie plana y con el vehículo en reposo. Por debajo de la altura mínima del chasis al suelo sólo puede situarse: Las ruedas, la corona, las poleas y gomas de transmisión, la guía y el soporte de la guía (pero no en su punto de unión al chasis). Durante toda la prueba deberá mantenerse la altura mínima del motor y chasis a pista de 3mm.

GUIA:

Podrá ser de tipo basculante. Prohibido que la guía sobresalga de la carrocería ni aun quedando tapada por accesorios. Trecillas y cables libres.

MOTOR:

Libre tipo cacahuete Mabuchi o similar comercializado por cualquier fabricante de slot. Máximo 6 gauss. La distancia mínima entre el motor y la pista será de 3 mm. Deberá estar posicionado de manera longitudinal. No podrá tener sistema de regulación de altura ni basculación.

EJES:

Libres entre los comercializados por marcas de slot. Prohibidos los semi ejes.

COJINETES:

Cualquiera de los comercializados por las marcas homologadas. Se prohíbe fijarlos al chasis con cola. Se prohíben los rodamientos de bolas. Está prohibido aumentar el diámetro interior de los mismos.

RUEDAS:

Las 4 ruedas deberán tocar la pista con el coche colocado en un tramo plano. Deberán estar situadas en el centro del paso de rueda. Se prohíbe cualquier sistema de frenado y/o limpieza de ruedas.

LLANTAS:

Pueden ser cualquiera de las comercializadas. No está permitido modificarlas. Las cuatro llantas deben ser idénticas en dimensiones. No se permite el uso de adaptadores para poder utilizar llantas fabricadas y comercializadas para ejes de 3 mm. El diámetro mínimo de la llanta será de 13,5 mm., medidos en el talón de esta.

NEUMATICOS:

El neumático debe estar fabricado en goma negra o caucho y ser original o estar comercializado por una marca homologada. Deberá cubrir la totalidad de la llanta en su circunferencia y anchura. Se puede limar, esculpir, rebajar o cortar mientras se pueda reconocer y tenga un diámetro mínimo exterior de 22 mm. y un perfil mínimo de goma de 3,5 mm montado en llanta. Ancho mínimo de rodadura 8mm. Ancho máximo de rodadura 11mm. No podrá incluir ningún tipo de clavos

TRACCION:

4x2 o 4x4. Prohibida la tracción por correa dentada. Se prohíbe cualquier sistema de frenado y/o limpieza de ruedas.

SUSPENSION:

Libre.

MEDIDAS y PESOS:

El peso máximo el conjunto carrocería y chasis no podrá exceder de 120grms.

Batalla Máxima: 78mm

Ancho máximo con llantas y neumáticos: 58mm

Peso mínimo carrocería de 25gr.

Altura mínima de chasis y motor a pista: 3mm

CHASIS MR-2:

De construcción y material libre. La fijación chasis-carrocería es libre.

La altura mínima del chasis respecto la pista será de 3 mm, esta cota se medirá sobre una superficie plana y con el vehículo en reposo. Por debajo de la altura mínima del chasis al suelo sólo pueden situarse: las ruedas, corona, poleas, correas de transmisión, guía y el soporte de la misma (pero no en su punto de unión al chasis). Durante toda la prueba deberá mantenerse la altura mínima del motor y chasis a pista de 3mm. Se prohíbe el uso de imanes suplementarios.

GUIA:

Podrá ser de tipo basculante. Prohibido que la guía sobresalga de la carrocería ni aun quedando tapada por accesorios. Trecillas y cables libres.

MOTOR:

Libre tipo cacahuete Mabuchi o similar comercializado por cualquier fabricante de slot. Máximo 6 gauss. La distancia mínima entre el motor y la pista será de 3 mm

EJES:

Libres dentro de los comercializados por alguna marca de slot. Diámetro máximo de los ejes 2,60 mm. La anchura del eje con las llantas y ruedas montadas no podrá superar los 58 mm.

COJINETES: Cualquiera de los comercializados por las marcas homologadas. Se prohíbe fijarlos al chasis con cola. Se admiten los rodamientos de bolas. Está prohibido aumentar el diámetro interior de los mismos.

RUEDAS:

Las 4 ruedas deberán tocar la pista con el coche colocado en un tramo plano. Deberán estar situadas en el centro del paso de rueda. Se prohíbe cualquier sistema de frenado y/o limpieza de ruedas.

LLANTAS:

Pueden ser cualquiera de las comercializadas. No está permitido modificarlas. Las cuatro llantas deben ser idénticas en dimensiones. No se permite el uso de adaptadores para poder utilizar llantas fabricadas y comercializadas para ejes de 3 mm. El diámetro mínimo de la llanta será de 13,5 mm., medidos en el talón de esta.

NEUMATICOS:

El neumático debe estar fabricado en goma negra o caucho y ser original o estar comercializado por una marca homologada. Deberá cubrir la totalidad de la llanta en su circunferencia y anchura. Se puede limar, esculpir, rebajar o cortar mientras se pueda reconocer y tenga un diámetro mínimo exterior de 22 mm. y un perfil mínimo de goma de 3,5 mm montado en llanta. Ancho mínimo de rodadura 8mm. Ancho máximo de rodadura 11mm. No podrá incluir ningún tipo de clavos

TRACCION:

Libre 4x2 o 4x4. Se permite la utilización de poleas y correas dentadas.

SUSPENSION:

Libre.

MEDIDAS y PESOS:

El peso máximo del conjunto carrocería y chasis no podrá exceder de 140grms.

Batalla Máxima: 78mm

Ancho máximo con llantas y neumáticos: 58mm

Peso mínimo carrocería de 25gr.

Altura mínima de chasis y motor a pista: 3mm

EN CASO DE DUDA DE INTERPRETACIÓN PREVALECERÁ LA DECISIÓN DEL VERIFICADOR